

Fabrication d'un couteau pliant from scratch

La base du manche

pour créer les deux plaques de fer, j'ai récupéré une lame de scie circulaire jetée dans la rue. Sur ces plaques, je vais fixer le bois du manche, le ressort, et l'axe de la lame. la première étape consiste à passer la lame rouillée à la brosse métallique montée sur une meuleuse pour retirer toute la rouille. Ensuite on dessine les pièces à découper puis on découpe à la meuleuse en laissant un millimètre pour les finitions. vu que la surface n'était pas lisse, j'ai utilisé la ponceuse a ruban pour aplanir les deux cotés des deux plaques.

La lame

Je suis partis de la même lame de scie circulaire et j'ai découpé grossièrement la lame

Les renforts en laiton

Étape fonderie





étape 1 : on récupère des vieux morceaux de laiton (ici des cosses de tableau électrique des échecs de fonderie avec un post a arc (ca marche pas...))

étape 2 on se fait un petit moule avec des plaques de brique thermo découpées a la disqueuse

étape 3 on met tout ça (pas les briques hein juste le laiton...) dans le creuset de la fonderie (je ferais un article dessus)

étape 3 on coule tout ca et on obtient un joli lingot.

!!!! warning !!! j'ai essayé sans les briques mais avec de la terre tassée. la première fois pas de problème avec un rendu plus moche que les briques. la seconde fois la terre devait être trop humide. résultat explosion et projection de laiton (vive les fringues de sécu)

Étape usinage





étape 1 les morceaux brut de fonderie

étape 2 ponçage des grosses aspérités

étape 3 usinage CNC

1. d'abord un surfacage
2. fraisage des poches
3. retournement de la pièce sur l'étau (on laisse assez de matière pour que l'étau puisse choper la pièce)
4. surfacage de la seconde face

étape 4 un comparatif entre brut de fraisage et passé au stand de ponçage.

Le manche en bois

From:

<https://labovilleurbanne.fr/dokuwiki/> - DokuWiki du LOV

Permanent link:

<https://labovilleurbanne.fr/dokuwiki/projets:couteau:couteau?rev=1715773958>

Last update: **2024/05/15 11:52**

